

## ケース6 わからないことはどんどん聞こう！

---

システム開発は順調に進み、テスト用の新しいプログラムを作ることになった新人の李君。井上さんからは『わからないことがあったら、すぐに聞きなさい』とされています。李君はプログラムの作り方についてサチン君のところに聞きに行きました。

李 サチンさん、このプログラムなんですけど、どのように作ればいいですか。  
サチン まず、フローチャートを作ってみたら？

---

そう言われて今度はクマール君の所へ聞きに行く李君。

---

李 クマールさん、このフローチャートってどう作ればいいですか。  
クマール うーん……、そうだねえ……。

---

クマール君はそう言いながら、フローチャートの部分を紙に書き、『こんな感じで書けばいいんじゃない？』と渡しました。すると、李君はその紙を持って、またサチン君のところに行きました。

---

李 サチンさん、このフローチャートの続きってどう書けばいいですか。  
サチン 続きは……、えーと……。

---

そこにクマール君が通りかかりました。

---

クマール あれ？そのフローチャートは、さっき僕が書いたものじゃないか。  
サチン えっ？李君、これ、君が考えたんじゃないの？  
李 ええ。井上さんから、わからないことがあれば何でも聞けて言われてますから。

クマール だから、自分で考えずに僕とサチンに聞いてたのか。  
サチン えーっ！ダメだよ。全部聞いてちゃ。自分で考えないと。

李 でも、知ってる人がいるのに、自分で考えるなんて時間の無駄ですよ。  
クマール おいおい、自分で考えるのが仕事だろ？

李 ……知ってるんだから、教えてくれてもいいじゃないですか。ケチですね。

---

クマールさんもサチンさんも李君の非常識な発言に非常に驚きましたが、本人はそんなことは全然気にしないで、反対に怒って自分の席へ戻ってしまいました。

---

## 語彙・文型

- ・フローチャート
- ・通りかかる
- ・ケチ

## 適応される鉄則は…

- 鉄則 39 ミスやトラブルが発生した時、すぐに報告をする。
- 鉄則 40 指示された仕事が終わった時、報告をする。
- 鉄則 55 上司、先輩と話をする時、必ずメモをとる。
- 鉄則 56 積極的にコミュニケーションをとりましょう。
- 鉄則 59 リーダーになったら、部下の幸せを増やすように働く。  
自分の為に働いてはいけない。
- 鉄則 60 会社や上司、先輩に教えてもらったら感謝する。

## みんなで考えよう！

- ・李君の仕事のやり方、考え方は、どこが問題なのでしょうか。
  - ・あなたは仕事でわからないことがあった場合にどのような行動をとりますか。
  - ・この後、李君は簡単な修正の仕事しか担当させてもらえなくなりました。
- ◆ 能力のある人は、どんどん難しい仕事を担当して、それによって評価が上がっていきま  
す。簡単な仕事しかしていないと、業績評価は高くなり、もちろん給与もアップしま  
せん。